

Боевая система ClanWars для начинающего Героя.

Автор: Shamanka

15.08.2012 14:09 - Обновлено 23.08.2012 19:14

Практически всё время в игре Вам предстоит сражаться – с ботами, с игроками. Потому неплохо бы разобраться, что там к чему в боях. Самый первый бой, бой с [Гоблином](#) рассмотрим интерфейс боя

:



1. Изображение Вашего персонажа (пустые слоты с амуницией скоро заполнятся всем необходимым)
2. Изображение Вашего противника
3. Выбор точки, по которой произведёт удар Ваш персонаж
4. Выбор точек, которые Ваш персонаж попытается защитить - заблокировать
5. Единицы [приёма](#) (актуальным станет с 5-го уровня)
6. Ссылка на лог, нажав её, в отдельном окне Вашего браузера, откроется лог боя
7. Выбор Атакующей и Защитной [позиции](#) влияет на работу [Модификаторов](#)
8. Кнопка «Ударить» - после того как Вы определитесь с точками удара и защиты нажимает «Ударить» и смотрим результат
9. «Обновить» - нажимаем, в случае если Вам кажется, что в бою произошли изменения, но пока не отобразились
10. [Статы](#)

Все, что требуется от Игрока - выбрать место, куда будет атаковать(3) его

Боевая система ClanWars для начинающего Героя.

Автор: Shamanka

15.08.2012 14:09 - Обновлено 23.08.2012 19:14

персонаж, какие места будет защищать

(4)

и в какой позиции он произведёт удар

(7)

.

{jcomments off}